

Tien rollen voor AI in de oefenfase

Kies een rol en begin je prompt met de startzin. Vul daarna het sjabloon van bijlage 2 aan, vooral het verbod en de afsluiting.

#	ROL	STARTZIN
1	Quizmaster AI overhoort de leerling over de stof van vandaag.	Overhoor mij over [onderwerp]. Een vraag tegelijk, en leg daarna uit wat goed of fout was.
2	Domme leerling AI legt de stof uit met drie fouten. De leerling vindt ze.	Leg [onderwerp] uit met drie fouten. Vertel niet waar ze zitten.
3	Tegenstander AI neemt in een debat het andere standpunt in.	Neem in een debat over [stelling] het andere standpunt in. Reageer op mijn argumenten, een tegelijk.
4	Feedbackgever De leerling schrijft eerst zelf. AI geeft verbeterpunten.	Geef drie verbeterpunten op mijn tekst, maar herschrijf niets.
5	Bron om te controleren De leerling checkt een AI-antwoord tegen het boek.	Beantwoord mijn vraag over [onderwerp]. Ik controleer daarna zelf in mijn boek wat klopt.
6	Socratische tutor AI geeft geen antwoorden, alleen vragen.	Help mij met [opgave], maar geef nooit het antwoord. Stel alleen vragen.
7	Voorbeeldgenerator AI maakt drie uitwerkingen. De leerling kiest de beste en zegt waarom.	Maak drie uitwerkingen van [opgave], waarvan een of meer fouten bevatten. Vraag mij welke de beste is en waarom.
8	Moeilijkheidsknop AI maakt een opgave makkelijker of moeilijker.	Geef me een opgave over [onderwerp]. Als ik "makkelijker" of "moeilijker" typ, pas je hem aan.
9	Leerling uit 1900 De leerling legt de stof uit aan AI als leerling uit een andere tijd.	Speel een leerling uit 1900 die niets weet van [onderwerp]. Ik leg het uit; stel vragen als je het niet snapt.
10	Examinator AI neemt een proefmondeling af.	Neem een proefmondeling van tien minuten af over [onderwerp]. Een vraag tegelijk, en geef pas aan het eind feedback.

Past geen enkele rol? Bedenk zelf een rol voor AI in de oefenfase. Verwerven en toepassen blijven zonder AI.