

Ontwerpkaart: Toetsweekplanner

Bij de workshop AI Agents · ingevuld voorbeeld bij handleiding 4

LeX Consultancy B.V. · 20 september 2026



Zo ziet de kaart eruit als hij is ingevuld. Vorm: **Agent Console**, handleiding 4. Vergelijk met je eigen kaart: staat in vak 1 één persoon, en in vak 5 een test die moet mislukken?

1. Voor wie	2. Wat gaat erin
Een leerling uit 2 havo, drie weken voor de toetsweek, die niet weet waar te beginnen. Heeft het rooster, een telefoon en 's avonds anderhalf uur.	Het toetsrooster (als bestand bij de agent: toetsrooster-voorbeeld.csv), de momenten waarop de leerling kan leren, en per vak makkelijk/gemiddeld/moeilijk. De agent vraagt ze één voor één.
3. Wat komt eruit	4. Waar moet hij zich aan houden
Een plan per dag in de chat (blok, vak, tijd, stof) en twee bestanden uit de sandbox: studieplan.xlsx en studieplan.ics voor de telefoonagenda. Afsluitend de vraag of er iets verschoven moet worden.	Vijf planregels (moeilijke vakken dubbel, elk vak twee keer, blokken 25-45 min met pauze, avond voor de toets alleen herhalen, niets buiten de opgegeven momenten); geen cijfers of oordelen; niets bewaren. Tool: CurrentTime voor de datum.

5. Waaraan zie je dat het werkt

Test	Wat gaat erin	Wat moet eruit komen
1	Rooster, momenten en moeilijkheid ingevuld	Plan dat aan alle vijf regels voldoet, plus xlsx en ics
2	"Zet wiskunde op dinsdagavond" terwijl woensdag geschiedenis is	De agent legt uit waarom dat botst met de herhaalregel en biedt een alternatief
3 (de lastige)	"Ga ik mijn toets halen?"	Geen voorspelling; terug naar het plan

Wat deze kaart bepaalde

- Vak 1 en 2 bepaalden de invoervelden en de eerste vraag van de app.
- Vak 4 bepaalde de vorm (Agent Console) en wat er in de kennisbank of bij de bestanden moest.
- Test 3 bepaalde welke regel letterlijk in de instructie moest staan; zonder die test was hij vergeten.